

命运之轮快穿系统名养成器

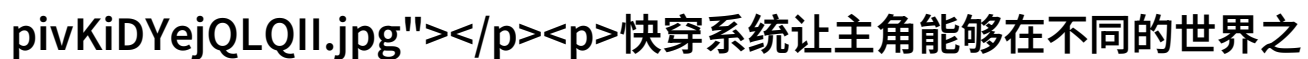
命运之轮：快穿系统名养成器



在虚拟世界中，快穿系统和名养成器结合的奇幻故事吸引了无数读者

。以下是对这种风格小说的一些关键点：

快穿系统的魅力



快穿系统让主角能够在不同的世界之间自由切换，这种设定极大地丰富了故事的可能性。每个世界都有其独特的人物、事件和背景，使得读者可以在多样化的情境下体验不同类型的剧情发展。

名与荣耀的追求



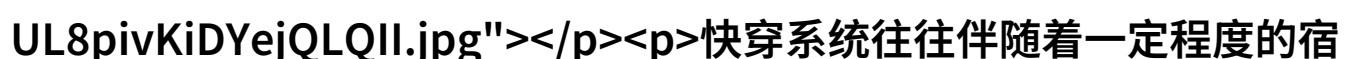
名养成器则强调了角色名字与身份背后的深层含义。在这个过程中，主角不仅需要通过冒险来提高自己的实力，还要通过各种方式提升自己的名声，从而获得更高的地位和更多资源。

系统与宿命论



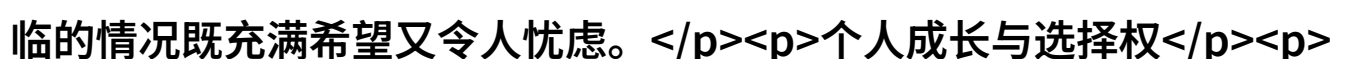
快穿系统往往伴随着一定程度的宿命论，即某些事件或结局已经被编码在系统里，无论主角如何努力，都难以改变。但这也为故事增添了一丝悲剧色彩，让读者感受到人物所面临的情况既充满希望又令人忧虑。

个人成长与选择权



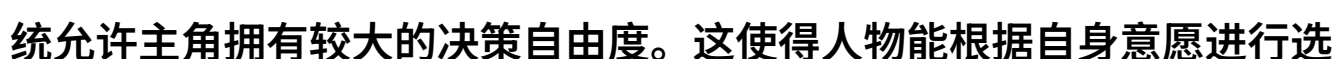
虽然存在一些不可抗力的因素，但快穿系统允许主角拥有较大的决策自由度。这使得人物能根据自身意愿进行选择，并且这些选择通常会影响到他们未来的道路以及最终结果。

社群互动与文化融合



在这样的游戏环境中，不同世界的人们相遇交流，产生了一种文化融合现象。玩家可以学习其他世界的知识技能，同时分享自己的经验，这样的互动增加了游戏内容的丰富性和趣味性。

创新元素与可持续发展



随着时间推移，作者不断寻找新的创新元素来维持作品活力，比如引入新的角色、追加新的任务

或者改变旧有的规则等手段，以此保持故事新鲜感并吸引忠实粉丝继续阅读下去。